

Caractérisation d'un backlit en mode transparent avec le XRite I1 Pro 3 +

Voici une solution alternative plus économique, moins fragile et plus "transportable" que les tables de mesures imposantes proposant la lecture des gammes en mode transparence pour la caractérisation de média backlit par exemple.

Cette fonctionnalité est disponible à partir de la version 1.31.0 de Coraye





Début de la procédure

Afin d'éviter de ré-écrire toute la procédure des modules RGB Profiler et CMYK Profiler, nous considérerons que vous avez créé et imprimé les mire sur votre support transparent Backlit. Nous commencerons donc ce tutoriel à l'étape où nous allons lancer la mesure de la mire.

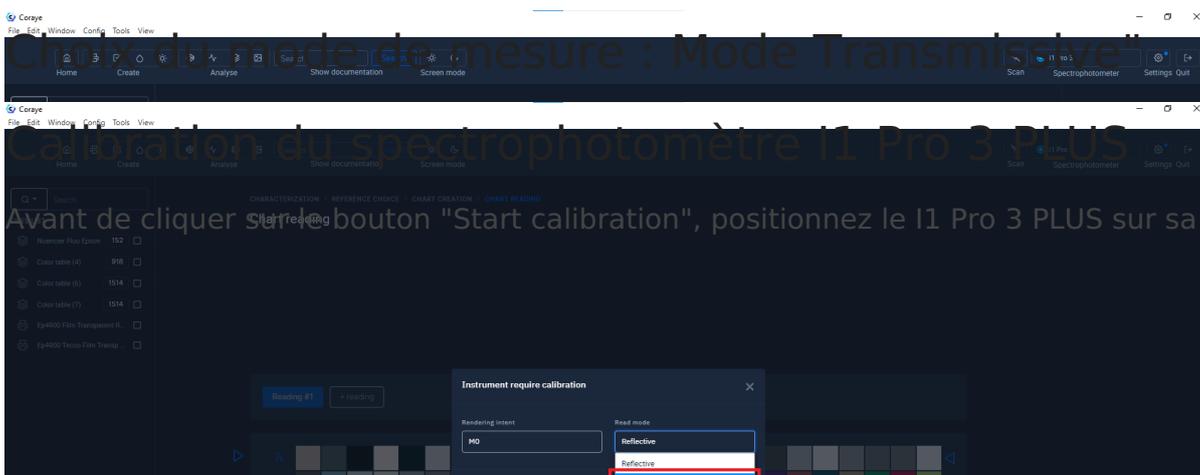
Important : Assurez-vous que votre spectrophotomètre est connecté sur un port USB directement sur votre ordinateur et non pas sur un hub USB

Les Xrite I1 Pro 3 PLUS sont alimentés via le port USB,.

Si l'alimentation du port USB n'est pas suffisante, le spectro sera reconnu, mais au moment de la calibration le logiciel se mettra en erreur.

A noter : Il n'y a pas de limitation sur le nombre de patches composant les mire destinées à être mesurées en mode "transmissive",

Cliquez sur le bouton "Start Reading"

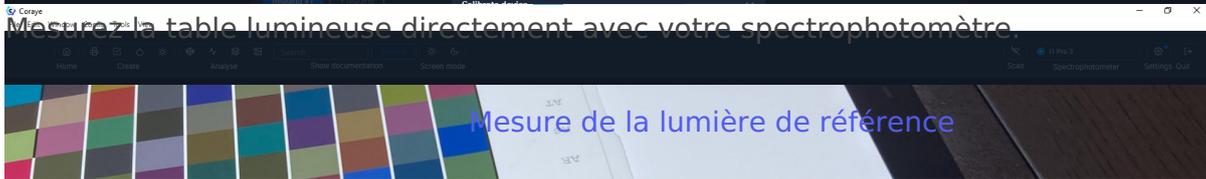
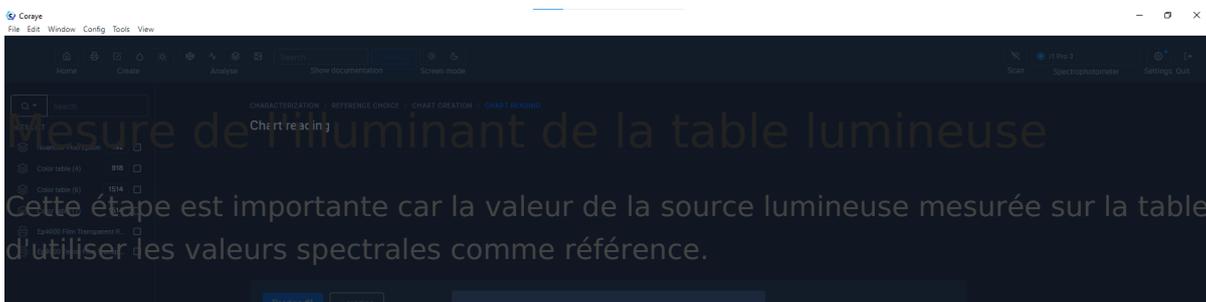


Avant de cliquer sur le bouton "Start calibration", positionnez le I1 Pro 3 PLUS sur sa semelle..



Assurez vous que la céramique blanche de calibration n'est pas recouverte par la protection

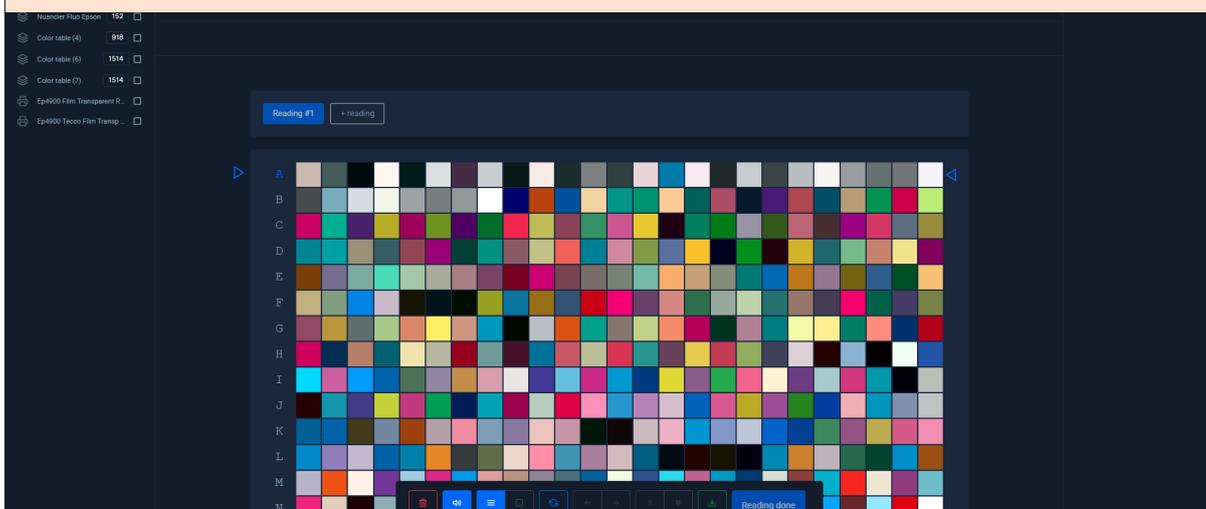
Cliquez sur le bouton "Start calibration"

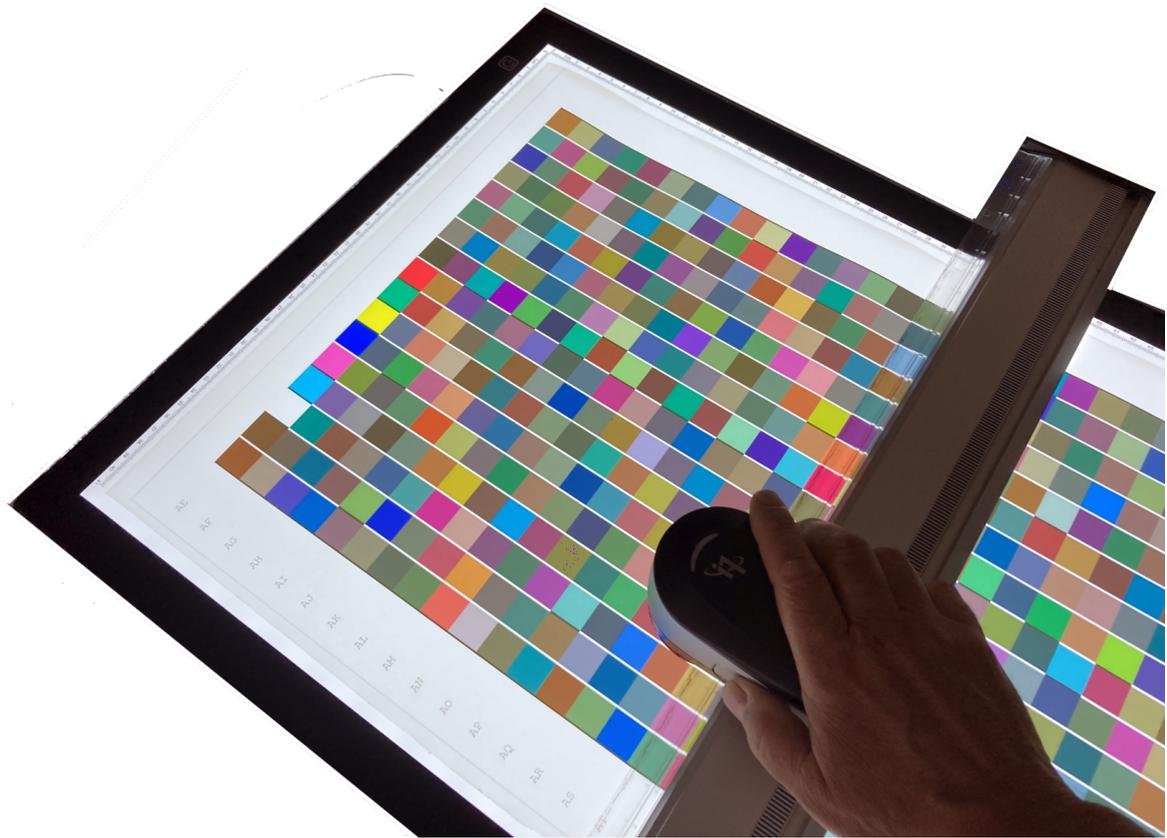


Attention : Ne plus modifier la puissance lumineuse de la table après la mesure de celle-ci



Attention ! La cadence de mesure doit être plus lente que pour la mesure d'une gamme mesurée en mode reflectif.





La cadence doit être plus lente que pour la mesure d'une mire mesurée en mode reflectif

Calcul du Profil

Lorsque la lecture de la mire est terminée, vous pouvez reprendre la procédure normale pour la création de votre profil ICC.

Créer un profil à partir d'une mire standard

Revision #19

Created Tue, Jun 6, 2023 7:17 AM by [Lionel WETTEREN](#)

Updated Wed, Mar 20, 2024 5:48 PM by [Lionel WETTEREN](#)